

<u>目次</u>

1.	機能の概要	• • •	1 ページ
	素材について	• • •	1 ページ
	機能について	• • •	1 ページ
2.	各種選択・設定操作について	• • •	2ページ
З.	スクリーンセーバーを選択する	• • •	2ページ
	素材の選択内容について	• • •	3ページ
	「全選択」ボタンおよび「全解除」ボタン	• • •	3ページ
4.	待ち時間を設定する	• • •	4 ページ
5.	時刻タイマーを設定する	• • •	5ページ
	スクリーンセーバー表示機能の優先について	• • •	6ページ
	「有効」欄の操作について	• • •	6ページ
	「リセット」欄の操作について	• • •	6ページ
	時間帯の重複について	• • •	7ページ
6.	メッセージボードを作成する	• • •	8 ページ
	6-1. トレパチテーブルでメッセージを作成する場合	• • •	8ページ
	改行について	• • •	9ページ
	作成・登録した内容を修正したい場合	• • •	10ページ
	6-2. パソコンでメッセージを作成する場合	• • •	11 ページ
	メッセージ作成時の注意事項	• • •	11 ページ
	外部メディアの取り扱いと注意	• • •	13 ページ
	改行について	• • •	16 ページ
	作成・登録した内容を修正したい場合	• • •	16 ページ
7.	カスタムボードを作成する	• • •	17 ページ
	作成・登録した内容を修正したい場合	• • •	18 ページ

<u>1. 機能の概要</u>

本機能は、内蔵された写真素材や、任意に作成したメッセージ素材を使用し、スクリーンセーバーまた は伝言板としてご活用いただくことができるものです。以下の素材と機能を用い、外部モニターと併 用することで、様々な用途や場面にお使いいただけます。

【素材について】

以下の素材をスクリーンセーバーに使用することができます。

- ① 写真素材 : 写真素材が内蔵されています
- ② メッセージボード : テキストメッセージを登録・使用できます
- ③ カスタムボード : お絵かき素材を登録・使用できます

【機能について】

以下の5つの機能が搭載されており、お好みや用途に応じて設定することが出来ます。

① スクリーンセーバー選択機能

「写真素材」・「メッセージボード」・「カスタムボード」の中から、お好みの素材を選択することが出来ます。 複数の素材を選択した場合は、選択したすべての素材が順不同で画面に表示されます。 素材が選択 されていない状態では、スクリーンセーバーは作動しません。

② 待ち時間設定機能

スクリーンセーバーが作動するまでの時間を設定することが出来ます(1~60分)。トレパチテーブ ルが非稼動状態となった後、設定された時間が経過するとスクリーンセーバーが作動します。

③ 時刻タイマー設定機能

任意の素材について、開始および終了を設定した時刻間のみ表示することが出来ます。最大5つまで 時刻タイマーを設定することが可能です。

④ メッセージボード作成機能

トレパチテーブルもしくはパソコンにてテキストメッセージを作成し、素材として登録することが出 来ます。最大 500 個までのテキストメッセージを作成・登録することが可能です。

⑤ カスタムボード作成機能

トレパチテーブル上で簡単なお絵かきを行い、素材として登録することが出来ます。最大5個まで 作成・登録することが可能です。

2. 各種選択・設定操作について

スクリーンセーバーに使用する素材の選択や、前記の各種機能の設定を行うには、画面左端から管理 画面を引き出し、「管理」ボタンをタッチした後、「スクリーンセーバー設定」アイコンをタッチします。



3. スクリーンセーバーを選択する

「写真素材」・「メッセージボード」・「カスタムボード」の中から、お好みの素材を選択することが出来ます。

スクリーンセーバー設定画面内の「スクリーンセーバーの選択」を選択して、画面右下の「設定する」をタッチします。

スクリーンセーバー設定画面左下の「戻る」ボタンをタッチすると、アプリ選択画面に戻ります。

スクリーンセーバーの選択	スクリーンセーバーの選択
待ち時間の設定	待ち時間の設定
時刻タイマーの設定	時刻タイマーの設定
メッセージボードの作成	メッセージボードの作成
カスタムボードの作成	カスタムボードの作成

(スクリーンセーバー設定画面)

(「スクリーンセーバーの選択」を選択)

② スクリーンセーバー選択画面の中から、お好みの素材をチェックして「決定」をタッチすると選択 完了となり、スクリーンセーバー設定画面に戻ります。

スクリーンセーバー選択画面左下の「戻る」ボタンをタッチすると、スクリーンセーバー設定画面 に戻ります。

春		秋		
		*		
(秋		水族館		
8		山々		
水族館		古都の風情		
5 全解除 全選択	(決定)		全解除全選択	(<u></u>

【素材の選択内容について】

複数の素材を選択した場合は、選択したすべての素材が順不同で画面に表示されます。また、素材が一つも選択されていない場合は、スクリーンセーバーは作動しません。

【「全選択」ボタンおよび「全解除」ボタン】

素材選択時、画面下の「全選択」ボタンをタッチすると、登録されているすべての素材が選択されます。 同様に、「全解除」ボタンをタッチすると、選択されている素材がすべて非選択状態となります。

ē		[*] [*]]
夏		
秋		₹ <u>₩</u>
R		\\$
水族館		水族館
	(H)	

(「全選択」ボタンをタッチ)

(「全解除」ボタンをタッチ)

4. 待ち時間を設定する

スクリーンセーバーが作動するまでの時間を設定することが出来ます(1~60分)。トレパチテーブ ルが非稼動状態となった後、設定された時間が経過するとスクリーンセーバーが作動します。

 スクリーンセーバー設定画面内の「待ち時間の設定」を選択して、画面右下の「設定する」をタッチ します。

スクリーンセーバー設定画面左下の「戻る」ボタンをタッチすると、アプリ選択画面に戻ります。

スクリーンセーバーの選択		スクリーンセーバーの選択	
待ち時間の設定		待ち時間の設定	
時刻タイマーの設定		時刻タイマーの設定	_
メッセージボードの作成		メッセージボードの作成	_
カスタムボードの作成		カスタムボードの作成	_

(「待ち時間の設定」を選択)

② 待ち時間設定画面右の▲▼を操作して、スクリーンセーバーが作動するまでの時間を設定します。 待ち時間は1~60分の間で設定することが可能です。「決定」ボタンをタッチすると設定完了となり、スクリーンセーバー設定画面に戻ります。

待ち時間設定画面左下の「戻る」ボタンをタッチすると、スクリーンセーバー設定画面に戻ります。



(待ち時間設定画面)

(選択して「設定する」をタッチ)

⁽スクリーンセーバー設定画面)

5. 時刻タイマーを設定する

任意の素材について、開始および終了を設定した時刻間のみ表示することが出来ます。最大5つまで 時刻タイマーを設定することが可能です。

 スクリーンセーバー設定画面内の「時刻タイマーの設定」を選択して、画面右下の「設定する」を タッチします。

スクリーンセーバー設定画面左下の「戻る」ボタンをタッチすると、アプリ選択画面に戻ります。

スクリーンセーバーの選択	スクリーンセーバーの選択
待ち時間の設定	待ち時間の設定
時刻タイマーの設定	時刻タイマーの設定
メッセージボードの作成	メッセージボードの作成
カスタムボードの作成	カスタムボードの作成

(「時刻タイマーの設定」を選択)

 ② 時刻タイマー設定画面が表示されますので、各項目欄をタッチして内容を設定します。
 画面右上の時刻表示を参考に開始時間と終了時間を設定し、表示させたいスクリーンセーバーを 選択の上、「有効」欄をチェックして「決定」をタッチすると設定完了となり、スクリーンセーバー 設定画面に戻ります。

時刻タイマー設定画面左下の「戻る」ボタンをタッチすると、スクリーンセーバー設定画面に戻ります。

	指定した時間にス タイマーを有効にする場	のジーン・マーパー。 合は項目右側の有効に、	ඁ෫ඁ෫ඁ෯෯෯ඁ෯ඁ෫ඁ෫෯෯෯෯෯ ෦෫ඁ෫෭෨෭ඁ෫෫ඁ෪෩		^{在の時間} 3:26	(1	指定した時間にス タイマーを有効にする	3夕 辺ーンセーバー な 場合は項目右側の有効に、	き良気することができます を入れてください	1 3	^{20時間} :28
	開始時間	RJUN	え示するスクリーンセーバー	有效	927Þ			開始時間	RJHN	表示するスクリーンセーバー	有效	ytyþ
1	00:00~	00:00			0		1	14:00	14:30	水族館	1	8
2	00:00~	00:00			8		2	18:00 ~	18:30	古都の風情	-	8
3	00:00~	00:00			8		3	00:00 ~	- 00:00			8
4	00:00~	00:00	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		8		4	00:00 ~	- 00:00			8
5	00:00~	00:00			8		5	00:00 ~	- 00:00			8
(R					決定	C	戻る				(決定

(時刻タイマー設定画面)

(各項目を設定して「有効」をチェック)

⁽スクリーンセーバー設定画面)

【スクリーンセーバー表示機能の優先について】

時刻タイマーが設定されている場合、「3.スクリーンセーバーを選択する」(2ページ)で設定したスクリーンセーバー表示に優先する形で時刻タイマーが作動します(タイマーが設定された時刻になると、それまで表示されていた内容に代わり、時刻タイマー設定で選択した内容が表示されます)。

【「有効」欄の操作について】

②で設定した時刻タイマーは、「有効」欄をチェックすることで作動状態となります。「今は作動させないけど設定だけはしておきたい」、「設定は残したまま、作動を一旦休止したい」などの場合には、「有効」欄のチェックを外して「決定」ボタンをタッチします。

L	間定した時間にス タイマーを有効にする場	クリーン マーパー 合は項目右側の有効に、	を表示することができます /を入れてください	13	在の時間 3:28		留庭した時間にスタ タイマーを有効にする場	クリーンを一パーや 合は項目右側の有効に、	を表示することがで容良す たんれてください	1 3	10000 31:
	(MISSIN)	(#301m	表示するスクリーンセーバー	60	yezþ		(III)96885(III)	经运时周	表示するスクリーンセーバー	有效	yest
1	14:00~	14:30	水族館	1	8	1	14:00~	14:30	水族館		0
2	18:00~	18:30	古都の風情	1	8	2	18:00~	18:30	古参の風情		8
3	00:00~	00:00			8	3	00:00~	00:00			0
4	00:00~	00:00			8	4	00:00~	00:00			0
5	00:00~	00:00			8	5	00:00~	00:00			0
戻る	\supset			((ÀÉ	戻る	\supset			((k)

(「有効」欄をチェックで"作動")

(「有効」欄のチェックを外して"非作動")

【「リセット」欄の操作について】

②で設定した時刻タイマーを削除したい場合は、「リセット」欄の "×"をタッチします。削除確認画面内の「削除する」ボタンをタッチすると、設定を削除することが出来ます。



(「リセット」欄の"×"をタッチ)

(「削除する」をタッチしてリセット完了)

【時間帯の重複について】

時間帯が重なる形で複数の時刻タイマーを設定することは出来ませんので、ご注意下さい。

例) タイマー1: 17:30~18:30 タイマー2: 18:00~19:00



(時間帯の重複設定は不可)

6. メッセージボードを作成する

トレパチテーブルもしくはパソコンにてテキストメッセージを作成し、素材として登録することが出 来ます。最大 500 個までのテキストメッセージを作成・登録することが可能です。

簡単なメッセージはトレパチテーブルで作成できますが、パソコンを使用することで、漢字を用いた 本格的なメッセージを作成したり、大量のメッセージを一度に作成したりすることが可能です。

6-1. トレパチテーブルでメッセージを作成する場合

スクリーンセーバー設定画面内の「メッセージボードの作成」を選択して、画面右下の「設定する」
 をタッチします。

スクリーンセーバー設定画面左下の「戻る」ボタンをタッチすると、アプリ選択画面に戻ります。

スクリーンセーバーの選択		スクリーンセーバーの選択
待ち時間の設定		待ち時間の設定
時刻タイマーの設定		時刻タイマーの設定
メッセージボードの作成	-	メッセージボードの作成
カスタムボードの作成		カスタムボードの作成

2 メッセージボード作成画面が表示されますので、キーボードを操作してメッセージを入力します。
 最大文字数は240文字、ひらがな・カタカナ・数字が使用可能です(漢字は使用出来ません)。

メッセージボード作成画面左下の「戻る」ボタンをタッチすると、スクリーンセーバー設定画面に 戻ります。



⁽スクリーンセーバー設定画面)

^{(「}メッセージボードの作成」を選択)

③ 「設定」ボタンをタッチすると文字の色や大きさ、背景色を変更することが出来ます。変更後は 中央の「決定」ボタンをタッチします。



^{(「}設定」ボタンをタッチ)

(設定を変更して「決定」をタッチ)

④ 画面右下の「決定」ボタンをタッチすると、メッセージの作成と登録は完了です。作成されたメッセージは自動的にスクリーンセーバーとして選択された状態となります(「3.スクリーンセーバーを選択する」(2ページ)参照)。

	37	びきの	りこブ	9		
2	של פול ו		501		一文字用称	
	DEC		U I I	789		
2	マスツヌ	242		456	1	
E	セラネ			123	05##	

(「決定」ボタンをタッチ)

-		\square \square
古都の風情		
異国		
猫		
犬		
3びきのこづタ		

(スクリーンセーバー選択画面)

【改行について】

②のメッセージ入力時、「改行」キーを使用することで文章を改行することが出来ます。この場合、 改行文字(「 | 」)も次行の行頭に 1 文字としてカウントされます。

3びきのこブ <i>タ</i>	3びきの こブタ
(改行なし)	(改行あり)

【作成・登録した内容を修正したい場合】

作成・登録したメッセージを後から編集することは出来ません。内容を修正したい場合は、スクリーン セーバー選択画面にてメッセージを削除した後、①から操作をやり直して下さい。

古都の風情	
異国	
猫	
χ	
3びきのこブタ	

(タイトル右側の"×"をタッチ)

	
3びきのこブタを 本当に削除しますか?	
はい いいえ	
○ 全解除 全選択	(<u>#</u> 2

^{(「}はい」をタッチしてメッセージを削除)

6-2. パソコンでメッセージを作成する場合

パソコンでテキストファイル(「メモ帳」など)を開き、メッセージを入力します。複数のメッセージを同時に入力したい場合は、改行して次行にメッセージを入力していきます。1 メッセージあたりの最大文字数は240文字、漢字や記号等も使用可能です。

alk-vagdsundtur メth ファイドロ 気は日 声いの あらい ハルノトゥ 「メナナージボード」を使用すると、お好みのメッセージを作成することができます。	*Meagefand.cv パキ アメ化ロ 環境に 天向の 地の方向 ドメルモーンディードを使用すると、お料クキクテンラルの作用面面とかれできます。 メブロのノンビーンドには、意見スなのまでは、ためで用することが可能です。 トレパテテープルには、メタル・プレビスを見入なの目的でなどできます。 パンコンを使用して、多数のクリビーンをまえめで作用。各型することが可能です。 パンコンを使用して、多数のクリビーンをまえめで作用。各型することが可能です。 パンコンを使用して、そのののと思うなので用いて、たちい、 クSンワイルのの意情は、Meageneeのardoxメリビンであり、 に、またまたが、 パンコンで作成したOSンワイルは、外部メディアの面下に不起して下さい。 達子を含むくシャーンを構成している。 こし、パテープルの設定機関して、文字の大きさや色を変更することができます。
(テキストファイルにメッセージを入力)	(改行して複数のメッセージを入力)

 すべてのメッセージを入力した後、「MessageBoard.csv」という名称で保存します。この時、 文字コードには「UTF-8」を指定するようにして下さい。

低か成分からには、パキ ジャージの作用、200 茶が0、40/m 「メタセージボードにを使用すると、お外ののメウセージを作成することができます。 メウモージの作用、登録するには、ドレバキナーブルの作成構画を使用します。 トレバキナーブルには、メウセージを着大300間まで登録することができます。 パソコンを使用して、多数のメウセージを着大300間まで登録することができます。 パソコンで作成したシリモージは、650フィイルとして保存します。 ペソコンで作成したシリモージは、ABメディクの意味で登録することができます。 パンコンで作成したらびサブイルは、ABメディクの意味である。 スタンクロージを作成したい場合は、パソコンを使用して下さい。 選手を含むメウエージを作成したい場合は、パソコンを使用して下さい。 ごのように、お手のの位置でしていく、マチの大ささや色を変更することができます。 トレバナナーブルの設定画面で、文子の大ささや色を変更することができます。	- 3 * *転移(1)2(第月 - 1)2(第一 - 1)2(1)2(第一 - 1)2(1)2(1)2(1)2(1)2(1)2(1)2(1)2(1)2(1)2(A A A A A A A A A A A A A A
		**** #** _ #**

(「MessageBoard.csv」として保存)

(「UTF-8」を指定する)

【メッセージ作成時の注意事項】

- ・複数のメッセージを入力する場合、改行されていないとメッセージが正しく表示されません
- ・メッセージは240文字まで表示できます(全角・半角の区別はありません)
- ・記号を使用する場合、種類によっては文字化けする可能性があります
- ・「 | 」(全角)および「」(半角)を入力することで文章を改行することができます(改行文字も 1文字としてカウントされます) ⇒ 16ページ
- ・「MessageBoard.csv」以外のファイル名では、正しく動作しません
- ・「UTF-8」以外の文字コードを指定すると、読み込み時に文字化けする恐れがあります

- ③ USBメモリやSDカードなどの外部メディアに、「MessageBoard.csv」を入れておきます。
 この際、以下の点をご確認下さい。
- ・修正バックアップ用として、「MessageBoard.csv」はパソコン内にも残すようにして下さい
- ・使用する外部メディアの種類により、必要に応じて USB 対応カードリーダーをご用意下さい
- ・「MessageBoard.csv」は外部メディアの最上位階層(root 直下)に配置して下さい



(外部メディア)



```
(マルチカードリーダー)
```

④ スクリーンセーバー設定画面内の「メッセージボードの作成」を選択して、画面右下の「設定する」 をタッチします。

スクリーンセーバー設定画面左下の「戻る」ボタンをタッチすると、アプリ選択画面に戻ります。

スクリーンセーバーの選択	スクリーンセーバーの選択	
待ち時間の設定	待ち時間の設定	
時刻タイマーの設定	時刻タイマーの設定	
メッセージボードの作成	メッセージボードの作成	
カスタムボードの作成	カスタムボードの作成	

(スクリーンセーバー設定画面)

(「メッセージボードの作成」を選択)

⑤ メッセージボード作成画面が表示されますので、右下の「CSV 読み込み」ボタンをタッチします。

メッセージボード作成画面左下の「戻る」ボタンをタッチすると、スクリーンセーバー設定画面に 戻ります。



⑥ 外部メディア接続確認画面が表示されますので、テーブル本体の USB ポートに外部メディアを 接続します。「戻る」ボタンをタッチすると、外部メディア接続確認画面が消えます。



⁽外部メディア接続確認画面)



【外部メディアの取り扱いと注意】

- ▼ 複数の外部メディアを同時に USB ポートに接続しないで下さい。CSV データの読み込みが正しく行われない恐れがあります。
- ▼ CSV データが確認されず、外部メディア接続確認画面が表示されたままの状態となる場合は、 以下をご確認下さい。
 - ・外部メディアの直下に「MessageBoard.csv」が入っていない/ファイル名が違っている
 - ・外部メディアの接続不良/外部メディアが破損している など

⑦「MessageBoard.csv」が認識されると、「CSV ファイルを確認しました」のメッセージが表示されます。この時、240文字以上のメッセージが含まれていると、その旨を告知する画面が表示されます。



⑧「MessageBoard.csv」に記載されているメッセージがテーブル本体に読み込まれ、画面に表示 されます。

⑦で240文字以上のメッセージが含まれていたなど、「MessageBoard.csv」の内容を修正したい場合は、画面左端から管理画面を引き出し、「ゲームを終了する」をタッチしてアプリを終了させ、外部メディアを取り外します。①に戻って「MessageBoard.csv」の内容を修正した後、 ②~⑦までの操作をやり直します。



(メッセージが読み込まれます)



(CSV ファイルを修正する場合)

⑨「設定」ボタンをタッチすると文字の色や大きさ、背景色を変更することが出来ます。変更後は
 中央の「決定」ボタンをタッチします。



⑩ 画面右の矢印ボタン(右)をタッチすると、次のメッセージが表示されますので、⑨と同様に順次、設定を変更していきます。



⁽矢印ボタン(右)をタッチ)

(次のメッセージが表示されます)

 ① 画面右下の「決定」ボタンをタッチすると、メッセージの作成と登録は完了です。外部メディアを テーブル本体から取り外して下さい。作成されたメッセージは自動的にスクリーンセーバーとし て選択された状態となります(「3.スクリーンセーバーを選択する」(2ページ)参照)。



(「決定」ボタンをタッチ)

(スクリーンセーバー選択画面)

【改行について】

①のメッセージ入力時、「改行」キーを使用することで文章を改行することが出来ます。この場合、 改行文字(「|」)も1文字としてカウントされます。



【作成・登録した内容を修正したい場合】

作成・登録したメッセージを後から編集することは出来ません。内容を修正したい場合は、スクリーン セーバー選択画面にてメッセージを削除した後、①から操作をやり直して下さい。



(タイトル右側の"×"をタッチ)

(「はい」をタッチしてメッセージを削除)

7. カスタムボードを作成する

トレパチテーブル上で簡単なお絵かきを行い、素材として登録することが出来ます。最大5個まで作 成・登録することが可能です。

 スクリーンセーバー設定画面内の「カスタムボードの作成」選択して、画面右下の「設定する」を タッチします。

スクリーンセーバー設定画面左下の「戻る」ボタンをタッチすると、アプリ選択画面に戻ります。

スクリーンセーバーの選択	スクリーンセーバーの選択	
待ち時間の設定	待ち時間の設定	
時刻タイマーの設定	時刻タイマーの設定	
メッセージボードの作成	メッセージボードの作成	
カスタムボードの作成	カスタムボードの作成	
		10

(スクリーンセーバー設定画面)

(「カスタムボードの作成」を選択)

② カスタムボード作成画面が表示されますので、画面下部からお好みの色を選択し、指で画面に 絵を描きます。

カスタムボード作成画面左下の「戻る」ボタンをタッチすると、スクリーンセーバー設定画面に戻ります。



17/18

③ 絵を描き直したい場合は、画面下部の「ゴミ箱」アイコンをタッチします。削除確認画面が表示されますので、「はい」をタッチして削除した後、絵を描き直します。



 ④ 画面右下の「決定」ボタンをタッチすると、絵の作成と登録は完了です。作成された絵は自動的に スクリーンセーバーとして選択された状態となります(「3.スクリーンセーバーを選択する」(2 ページ)参照)。



(「決定」ボタンをタッチ)

		-
古都の風情		
異国		
猫		
犬		
カスタムボード1		

(スクリーンセーバー選択画面)

【作成・登録した内容を修正したい場合】

作成・登録した絵を後から編集することは出来ません。内容を修正したい場合は、スクリーンセーバー 選択画面にて絵を削除した後、①から操作をやり直して下さい。

		カスタムプ	ボード1を	
·····	\dashv	本当に削除	しますか?	
₹				
カスタムボード1			しいえ	

(タイトル右側の"×"をタッチ)

(「はい」をタッチして絵を削除)